

TP2 : Diagrammes UML

Rappel

Vous venez de perdre vos clés dans le bus et avez l'idée de développer un service d'objet trouvé sur Internet : *fffound*. Le service fournit des portes clés et des autocollants avec un identifiant et un QRcode unique à ses utilisateurs. Les utilisateurs peuvent coller les autocollants sur leurs objets (par exemple un téléphone) ou attacher leurs clés au porte clés.

Ils doivent ensuite lier ces identifiants à leurs comptes, pour que des personnes qui trouveraient les objets perdus puissent rentrer en contact avec eux, en rentrant l'identifiant de l'objet.

Exercice 1 : Diagramme de séquence

Décrire au travers d'un diagramme de séquence l'enregistrement d'un utilisateur ainsi que l'enregistrement d'objets sur *fffound*.

- Quels sont les objets en présence ?
- Comment s'échangent ils des messages ?

Exercice 2 : Diagramme de classe

Décrire au travers d'un diagramme de classe comment sont organisées les données du service *fffound*.

- Quels sont les objets en présence ?
- Quelles sont leurs relations les uns aux autres ?